



Kompetenzen, die Grundschüler im Makerspace entwickeln können

Personale Kompetenzen

- Selbstständigkeit: Aufgaben eigenständig planen und bearbeiten
- Ausdauer und Geduld: An Projekten dranbleiben, auch wenn es schwierig wird
- Fehlerfreundlichkeit: Fehler als Teil des Lernprozesses akzeptieren
- Verantwortungsbewusstsein: Sorgfältiger Umgang mit Materialien und Werkzeugen

Soziale Kompetenzen

- Kooperationsfähigkeit: Im Team arbeiten, Aufgaben aufteilen
- Kommunikation: Ideen erklären, anderen zuhören, gemeinsam Entscheidungen treffen
- Hilfsbereitschaft: Andere unterstützen, um Hilfe bitten können
- Konfliktfähigkeit: Meinungsverschiedenheiten konstruktiv lösen

Kreative Kompetenzen

- Gestaltungsfreude: Lösungen für technische oder gestalterische Probleme entwickeln
- Logisches Denken: Ursache-Wirkungs-Zusammenhänge verstehen
- Planungsfähigkeit: Projektideen strukturieren, Schritte festlegen
- Improvisationsfähigkeit: Eigene Arbeit kritisch betrachten und verbessern

Technische und digitale Kompetenzen

- Werkzeugkompetenz: Umgang mit Schere, Klebepistole, 3D-Stift o.
- Materialkompetenz: Eigenschaften und Einsatzmöglichkeiten von Papier, Holz, Kunststoff etc. kennen